

LOCKDOWN BEAUTY

Puistjes en mee-eters te lijf gaan

We kunnen ons voorstellen dat het lastig is om in deze saaie tijden niet gefocust te geraken op puistjes en mee-eters. Met deze tips ga je die ondingen te lijf.

***Tea Tree Oil** is dankzij zijn anti bacteriële en uitdrogende werking een prima en 100% natuurlijk middel om puistjes te behandelen. Ook schimmels kunnen behandeld worden met het favoriete middel van de Aborigines.

*Een puistje waar een wit kopje op staat, kan je insmeren met witte **tandpasta** alvorens je gaat slapen. De tandpasta zorgt ervoor dat het puistje sneller uitdroogt.

*Zelf **mee-eters** verwijderen doe je nadat je een warme douche of stoombadje hebt genomen. Wikkel je wijsvingers in met Kleenex en duw voorzichtig op de huid rond de mee-eter. Als hij niet onmiddellijk loskomt, duw dan niet verder om ontstekingen te vermijden. Ontsmet de huid onmiddellijk met ontsmettingsalcohol. En was je handen voor je begint!

*Een **blarenpleister** kan helpen in de strijd tegen puistjes. Knip een piepklein stukje van de pleister, laat hem een nachtje zitten. Bij een hardnekkige puist kan je het proces een paar nachten na elkaar herhalen.

Wallen verminderen

Doordat je bioritme in de war begint te geraken, kunnen ook je wallen groter worden dan ooit. Met een paar simpele trucjes heb je zo weer een frisse blik.

KAMILLETHEE

Kamille heeft een verzachtende en ontzwellende werking. Trek sterke kamillethee en leg de theeblaadjes tussen een dubbelgeplooid gaasje. Laat ze goed afkoelen door ze in de ijskast te leggen. Laat de compressen een halfuurtje op gesloten ogen liggen.

IJSBLOKJES:

Zelfs de dikste wallen zijn niet bestand tegen deze shockbehandeling. Wikkel een ijsblokje in een stukje keukenpapier of katoenen zakdoek. Strijk vervolgens van de binnenkant van je oog over de verdikking naar de buitenkant toe. Herhaal verschillende keren.

KOFFIELEPELTJES:

Ook koffielepeltjes die een paar uur in de diepvries hebben gelegen en die je op je ogen legt, kunnen zwellingen verminderen. Zorg dat je de tere huid rond je ogen niet verbrandt. Draai de lepeltjes desnoods in een stukje Kleenex voor je ze op je gesloten ogen legt.

HET LAATSTE NIEUWS

Weekendbijlagen

• **Hoofdredactie:**
Dimitri Antonissen
Brecht Decaestecker
Frederik De Swaef

• **Verantwoordelijke uitgever:**
Christian Van Thillo,
Mediaplein 1, 2018 Antwerpen

TIEN TITELS BEOORDEELD

«Complexe

Bordspellen en spelcafés waren al aan een flinke opmars bezig, maar sinds lockdown kunnen speluitgevers de verkoop ervan nog amper bijhouden. En hoewel klassiekers als Cluedo of Monopoly populair blijven, halen ingewikkeldere bordspellen en 'designer games' ze stilaan in. Tijd voor een test!

GEERT DE WEYER

De kolonisten van Catan, 30 Seconds, Carcassonne... Het zijn maar enkele van de bekende complexere bordspellen die al jaren populair zijn. Maar de voorbije zes weken swingt de verkoop van deze spellen voor gevorderden pas echt de pan uit. «Onze omzet groeide de afgelopen drie jaar sowieso al steeds met dubbele cijfers, maar sinds de lockdown kennen we een groei van liefst 50 procent. Ja, het gaat hard», concludeert Eduard van Buggenum, marketingmanager van de bekende Nederlandse speluitgever 999Games. Kenner Mark Van Achter (41) is naast professor financiële economie aan de KU Leuven sinds 1997 zaakvoerder van de Antwerpse spelcafés en -winkels The Playground. De ene bevindt zich in het centraal station, de andere in het stadscentrum. «We krijgen daar echt iedereen over de vloer, van jonge gezinnen tot jongeren en senioren. Wat ik zo leuk vind, is dat mensen elkaar hier opzoeken én leren kennen. Geen klassieke koffiebar dus

waar mensen achter hun laptop kruipen. Toen we de deuren moesten sluiten omwille van de lockdown, hebben we in allerijl de webshop uitgebouwd. Vandaag fietsen onze medewerkers de stad rond voor huis-aan-huisbestellingen. Daarbij met stip op één: educatieve kinderspellen en duospellen.»

Geen niche meer

En ook de betere bordspellen kunnen steeds meer liefhebbers bekoren, aldus Van Achter, die voor onze test een selectie van tien titels beoordeelt. «Oorspronkelijk waren ze een nicheproduct voor de kenners, maar de jongste jaren zijn er steeds meer steengoede uitgaves die voor een groter publiek toegankelijk zijn. De spelmeeenschap wordt steeds groter.» Getuige ook uw redacteur, die eveneens met de tien spel dozen aan de slag ging.

Meer info: the-playground.be, liefhebbers kunnen sinds kort ook terecht op hun server om kennis te maken met online bordspellen.



7/10

Terra

Leeftijd: 10+
Spelers: 2-6
Duurtijd: 60 min
Prijs: 29,99 euro

WAT?

Een trivia spel over opvallende bezienswaardigheden, weetjes en records met betrekking tot planeet aarde. 's Werelds steilste bewoonde straat? Het aantal megalieten in Stonehenge? Het gewicht van het Chinese terracottaleger?

MARK VAN ACHTER:

«Een trivia spel voor niet-quizzers klinkt contradictorisch, maar dat is precies wat het is. Familiaal en educatief.»

ONS OORDEEL:

Gemaakt voor bollebozen en betweters; de vragen zijn vaak moeilijk. Gelukkig scoort niet alleen diegene met de precieze cijfers, maar ook wie er het dichtst bij zit. Een spel met verrassende antwoorden, voor wie wil leren. De elementen competitie en strategie gingen voor ons wat verloren. Ideaal voor scholen. Onze score? 6/10.



6/10

Forbidden City

Leeftijd: 8+
Spelers: 2-4
Speelduur: 30 min
Prijs: 24,95 euro

WAT?

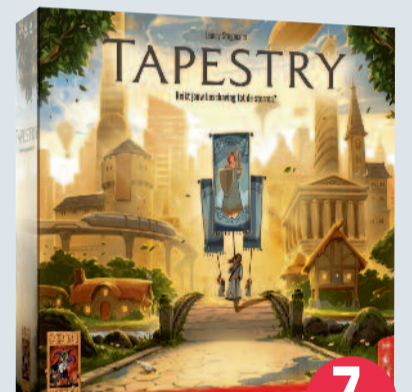
In het keizerrijk paleis, oftewel De Verboden Stad, blijkt de nieuwe keizer Wei Zu Yang (goed gevonden!) te jong om te regeren. Zijn adviseurs willen hun invloed uitbreiden en bezetten daarvoor het paleis via kamertegels. Hoe meer kamertegels en adviseurs, hoe sterker hun invloed.

MARK VAN ACHTER:

«Thematisch mooi uitgewerkt. Van wereldvermaard spelontwerper Reiner Knizia, al hoort het niet tot zijn top-designs.»

ONS OORDEEL:

Twee spelers, twee meningen. De puntentelling leek de ene onlogisch, de andere vond het net interessant. Dit tegelspel lijkt wat op Carcassonne, maar mist de wow-factor. Goed voor een 7 op 10.



7/10

Tapestry

Leeftijd: 12+ (wij vinden 15+)
Spelers: 1-5
Speelduur: 90-120 min
Prijs: 94,99 euro

WAT?

Bouw je samenleving uit van het prille begin van de mensheid tot in de verre toekomst via wetenschap, technologie of ontdekkingsreizen.

MARK VAN ACHTER:

«Een stevig topspel waarin spelexperten zich met plezier verdiepen. Ideaal voor met z'n drieën, maar ook met een interessante solo-modus. Toch vinden we andere civilization builders als Through the Ages of Twilight Imperium nét iets bevredigender.»

ONS OORDEEL:

Zonder meer het moeilijkste (en duurste) spel op deze pagina, en sowieso een van de meest complexe zogenaamde civilization builders. Geen spel dat je zomaar eventjes speelt. We bekenen: het kostte ons al twee uur om enkel de spelregels en het opzet te doorgronden. 7 op 10.

Spies and lies

Leeftijd: 12+
Spelers: 2
Speelduur: 30 min
Prijs: 19,95 euro



5/10

WAT?

Een deductiespel voor twee waarin je als eerste elkaars vlag in drie korte spelrondes al bluffend moet veroveren. Stratego in een nieuw jasje.

THE PLAYGROUND

«Leuk vormgegeven, maar helaas te weinig interessant om het veel opnieuw te willen spelen.»

ONS OORDEEL:

Geef ons maar liever de originele Stratego, want dit spel was ons te rechtlijnig: 6/10.

DOOR ZAAKVOERDER THE PLAYGROUND

bordspellen bekoren
steeds meer mensen»**Machi Koro Legacy**

Leeftijd: 10+
Spelers: 2-4
Speelduur: 30 min
Prijs: 49,99 euro

8/10

WAT?

Als burgemeester van Machi Koro krijg je de onmogelijke taak alle inwoners gelukkig te maken. Hoe? Met een dobbelsteen waarmee je geld kan verdienen en alsmaar coolere gebouwen kan neerpoten, zelfs kaasfabrieken en pretparken.

MARKVAN ACHTER:

«Heel interactief en toegankelijk spel dat je idealiter met z'n vieren speelt. Ideaal voor beginnende spelers als voorproefje op het 'echte' werk?»

ONS OORDEEL:

Als je je eenmaal inleeft in het prettig gestoorde verhaal, ben je vertrokken: 8/10.

**Overbooked**

Leeftijd: 8+
Spelers: 1-4
Speelduur: 30 min
Prijs: 29,99 euro

7/10

WAT?

Reizen zit er niet in tijdens deze lockdown, dus waan je even verantwoordelijk voor de servicedesk en zorg dat elke passagier een stoel krijgt. Maar hoe moet dat wanneer de ene aan het raam wil zitten, de andere vooraan en andere in groep willen reizen. Om het nog erger te maken is je vliegtuig overboekt.

MARKVAN ACHTER:

«Een ideaal familiespel dat je in een halfuurtje uitspeelt, mooi geïllustreerd door de Belgische tekenaar Gyom.»

ONS OORDEEL:

De tekeningen maken het allemaal al vrolijk, en ook het verhaal achter het spel is best amusant. Bovendien is het snel aan te leren. Extra: een modus om alleen te spelen. Een verdiende 8 op 10.

**Carcassonne Big Box**

Leeftijd: 7+
Spelers: 2-6
Speelduur: 45 min
Prijs: 59,95 euro

10/10

WAT?

Een klassieker sinds 2000, ontworpen door spelwonder Klaus-Jürgen Wrede. Met tegels vol landschappen, kloosters en wegen moet je gaandeweg een regio bouwen.

MARKVAN ACHTER:

«Een onverwoestbaar sterk spel met een enorm brede groep fans. Ideaal om met het gezin de bordspelhobby te verkennen.»

ONS OORDEEL:

We speelden eerder al het basis spel (72 landtegels), maar deze XL-doos (149 tegels) bevat daarbovenop maar liefst 11 uitbreidingen waardoor straks uw hele tafel vol rovers, goudmijnen, en herbergen ligt. Uitbreidingen maken het moeilijker of makkelijker. Een slim, makkelijk en snel strategisch spel. Voordeel: je moet niets installeren, het bord vormt zich tijdens het spel. Onze score: 8 op 10.

**Dobbel zo clever**

Leeftijd: 8+
Spelers: 1-4
Speelduur: 30 min
Prijs: 14,99 euro

7/10

WAT?

Een variant op het tactische dobbel spel Clever, waarbij niet langer alleen de cijfers domineren, maar plots zes gekleurde dobbelstenen voor een twist zorgen. Voor cijferfetisjisten.

MARKVAN ACHTER:

«Het regent leuke combo's op je scoreblaadje. We adviseren dit spel voor spelers die Clever grijs gespeeld hebben.»

ONS OORDEEL:

Veel complexer, maar na verloop van tijd ook leuker dan het origineel! Het komt er niet alleen op aan om je eigen score nauwkeurig bij te houden, maar ook die van je tegenstander. Extra leuk: dit spel kan je alleen spelen of via een webcam waarbij iemand de dobbelstenen beheert. Nadeel: het scoreblok is snel vol. Voor ons een 8 op 10!

**De taveernen van de oude stad**

Leeftijd: 12+
Spelers: 2-4
Duurtijd: 60 min
Prijs: 44,99 euro

8/10

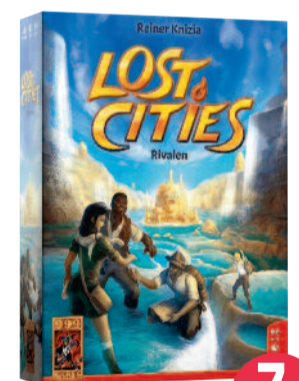
WAT?

Een deckbuilding-spel van Wolfgang Warsch over elkaar beconcurrerende herbergen waar drinkebroers, dienststers, edellieden, afwassers en bierdwergen ervoor zorgen dat je Middeleeuwse taverne al dan niet succesvol wordt.

MARKVAN ACHTER: «Een vrij uitdagende Living the dream-puzzel voor horeca-uitbaters in een feeëriek setting.»

ONS OORDEEL:

Het duurde lang voor we de verschillende spelelementen hadden geïnstalleerd en de spelregels begrepen, maar daarna volgde veel spelplezier. Een voltreffer! En dan moesten er nog vier modules komen die op elkaar doorbouwen en het uitdagender maken. 9/10!

**Lost Cities: Rivalen 7/10**

Leeftijd: 10+
Spelers: 2-4
Speelduur: 30 min
Prijs: 14,99 euro

7/10

WAT?

Een bluff- en planningspel in kaartvorm waarbij je expeditieroutes moet leggen die leiden naar geheimzinnige hoeken van de aarde. Roem verdien je door zoveel mogelijk routes te leggen. Met muntstukken kan je daarvoor wedden, maar je geldbron is niet oneindig, en die van je tegenstander mischien wel.

MARKVAN ACHTER:

«Eveneens van Reiner Knizia. Het Lost Cities-basis spel vinden we een absoluut pareltje. De Rivalen-variant is onderhoudend, maar kan ons toch minder bekoren.»

ONS OORDEEL:

Oeps. We zouden het basis spel (sinds 1999) voor twee spelen, maar kwamen uit bij deze variant. Onze vrees werd een beetje bevestigd: varianten van klassieke basisspellen moeten soms onderdoen voor het origineel. Voor ons maar 6 op 10.